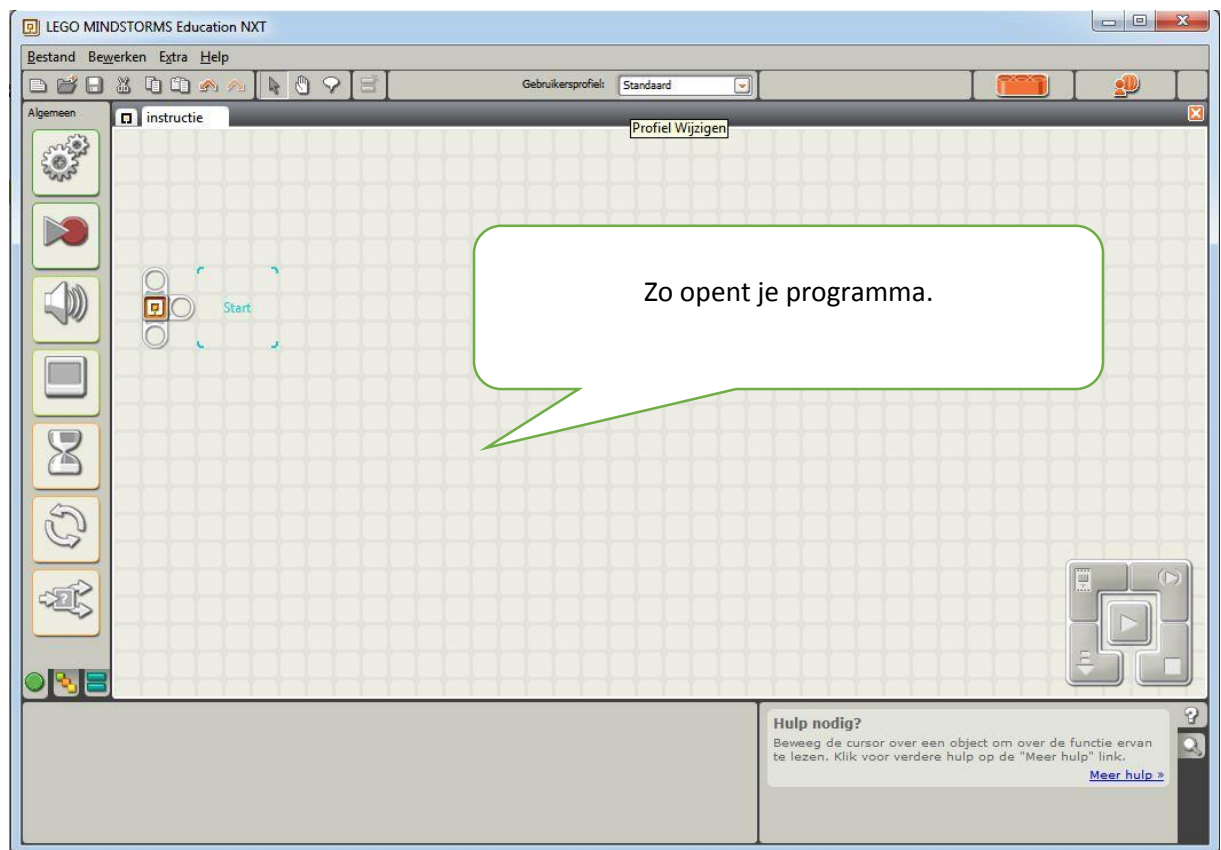
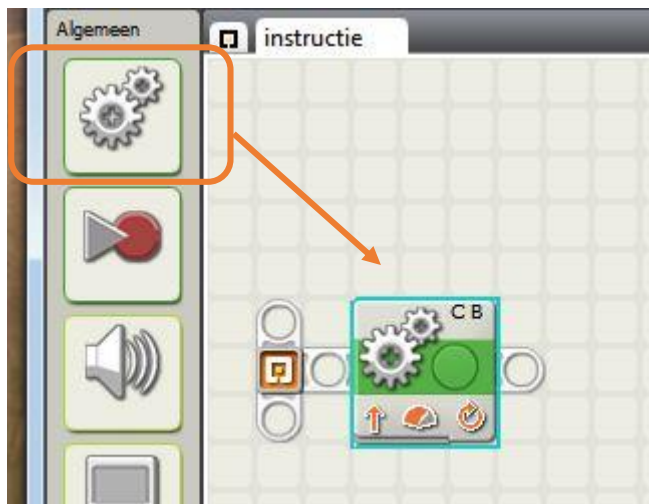


2. Verbinding maken, rijden en een bocht draaien.

- Open Lego Mindstorms op je computer. Je ziet het volgende scherm.



- Klik nu op de twee radertjes. Dit is het icoon voor **bewegen**. Er verschijnt een groen blokje in je scherm.



- Onderaan je scherm zie je nu de instellingen die mogelijk zijn.

2. Verbinding maken, rijden en een bocht draaien.

a. Standaard zijn de twee motoren aangesloten op **poort B en C**. (check even of dat bij jouw robotje het geval is)

d. Via **tijdsduur** kun je instellen hoe lang de bewegactie duurt. Kies rechts voor **omwentelingen of seconden** en links voor het aantal.



b. De **richting** is standaard ingesteld op **vooruit**. De motors zullen er dan voor zorgen dat je robot vooruit rijdt.

c. **Besturing** Met het schuifje kun je regelen of motor B of C harder vooruit gaat. Staat het schuifje in het midden, dan gaan ze even snel.